

# Hour of Code 2016 i Sverige

Hour of Code har funnits sedan 2013, och är världens största utbildningsevenemang. Bakom står ideella organisationen [code.org](http://code.org) från USA. Över 100 miljoner elever och lärare deltar från hela världen varje år. Syftet är att lärare under en vecka i december genomför en timmes programmering i sina klassrum.

Sedan 2016 är Edvira internationell partner till Hour of Code, med ansvar för att marknadsföra evenemanget i Sverige, samt översättning av material och support till kommuner och lärare inför.

År 2016 blev 100 000 timmar kod i 117 kommuner genomförda. 9/10 elever blev mer intresserade av programmering. 37 kommuner gjorde en större satsning tillsammans med Edvira.

## Vad vi gjorde

---

År 2016 blev vi internationell partner till Hour of Code, med ansvar för Sverige.

Vårt uppdrag var att göra vad vi kunde för att göra evenemanget så stort och bra i Sverige som det bara gick.

Vårt åtagande var att:

- Översätta Hour of Code:s hemsida och marknadsföringsmaterial till svenska
- Översätta de populäraste lektionerna/guiderna i Code Studio till svenska
- Delta aktivt i regelbundna samtal med de andra internationella partners i Europa, t.ex. Microsoft
- Ge löpande feedback till Hour of Code om förbättringar som behövde göras

Vi bestämde oss för att utöver detta, för första gången i Hour of Code:s historia: \* Bjuda in samtliga av Sveriges kommuner till att delta i evenemanget \* Bjuda in samtliga av Sveriges friskolor till att delta i evenemanget \* Erbjud kommuner att gratis bli partner-kommuner till Edvira, för att få stöttning att nå så många skolor, lärare, och elever som möjligt

Vår insikt var att riktad support till målmedvetna kommuner skulle kunna öka deltagandet i Hour of Code väsentligt.

Om en kommun förankrat med skolorna, tackat ja att vara partner-kommun, och gett oss en kontaktperson på kommunen, gav vi dessa följande extra-support på kommun-, skol-, rektor-, och lärar-nivå:

- Skapade frivilligt workshop-upplägg för att introducera rektorer eller verksamhetschefer
- Skapade mailutskick för ansvarig på kommunen att dela vidare till kontaktpersoner på skolorna vid bestämda tidpunkter
- Skapade kommun-material, rektors-material, skol-material och lärar-material

- Efter evenemanget, samlade vi in utvärderingar från våra kontaktpersoner hos deltagande kommuner, dess skolor och enskilda lärare
- Vi visualiserade sedan resultatet per kommun och informerade kommunen om deras resultat i jämförelse med resten av Sverige, via hemsidan [kodkartan.se](http://kodkartan.se)
- Vi ringde våra partner-kommuner efter evenemanget, och hade en dialog om upplevelse och förbättringar till 2017

På lärarnivå gjorde vi följande:

Vi kvalitetssäkrade alla verktyg och lektioner på [hourofcode.com](http://hourofcode.com), och valde ut de bästa utifrån ålder, svårighetsgrad, och teknikförutsättningar

- Vi skapade sedan en särskild lärar-sida: [Hour of Code 2016 för lärare](#), med bl.a. lektionstips
- Vi hade 5 st livestreams på YouTube, där lärare kunde ställa frågor före evenemangs-start
- Vi fanns tillgängliga för lärare i partner-kommuner för frågor via mail

## Resultatet

---

På kommun-nivå ledde vår strategi till att:

- *118 av 290 kommuner* hade skolor som gjorde en timmes kod med sina elever i december
- *37 kommuner över hela Sverige* tackade ja till extra stöttning av Edvira för att nå så många skolor, lärare och elever som möjligt

Över 100 000 kodtimmar gjordes av lärare och elever från hela Sverige!

På Sverige-nivå nästan fördubblade Sveriges deltagande i Hour of Code för 2016, och Sverige kom för första gången på topp 20 i världen sett till antal evenemang!

På skol-nivå:

- 46.3% av skolorna uppgav att de inte hade jobbat med programmering tidigare
- 90.5% av skolorna upplevde att eleverna blev mer intresserade av programmering
- 63.5% av skolorna upplevde att lärarna blev mer intresserade av programmering
- 56% av skolorna upplevde att rektor blivit mer positiv till att stötta programmering i skolan

På lärar-nivå:

- "Upplever att hela upplägget fungerade utmärkt." - Fia, Färjestadens skola i Mörbylånga
- "Motiverade och intresserade elever som inte ville sluta lektionen." - Amanda, Rossö skola i Strömstad
- "Allt, det var enkelt att komma igång." - Anna, Säteriskolan i Härryda
- "Elever som normalt inte är så intresserade av skolan gjorde bra i från sig." - Johanna, Landvetterskolan i Härryda
- "Övningarna var bra. Bra att det fanns så många olika svårighetsnivåer." - Ulrika, Färjestadens skola i

## Vad som skolorna tyckte var särskilt bra med hjälpen från Edvira

- "Vi upplevde att sammanställningen om hur man årskursvis kunde arbeta med programmering var värdefull och tidsbesparande."
- "Bra att Edvira var med. Bra uppgifter på deras sida."
- "Länktipsen och informationsmailen"
- "Att vi fick en inbjudan att vara med annars hade vi nog missat hela evenemanget."
- "Att få instruktioner på svenska"
- "Att det fanns olika svårighetsgrader och teman. Alla fångades av något."

## Vad som skolorna tyckte var särskilt bra med Hour of Code

- "Bra att materialet är självinstruerande och att det var en stor valmöjlighet"
- "Det var bra att elever kan översätta till andra språk. Det innebär att våra nyanlända elever kan ta del."
- "Aktuella teman och lagom utmaning till eleverna"
- "Bra och smidigt upplägg"

## Vad tyckte våra kommuner?

---

"Tack för tips och pushning!" - Gällivare kommun

- 95.7% av kommunerna tyckte att Edvira hjälpt dem att introducera fler elever till programmering
- 82.6% av kommunerna blev mer positiva till att fortsatt jobba med programmering i skolan
- 82.6% av kommunerna uppgav att de vill vara med på Hour of Code nästa år också

## Tack till våra partner-kommuner 2016

---

Följande 37 kommuner tog extra stöttning av Edvira för att nå så många skolor, lärare och elever som möjligt år 2016.

Tack för ett framgångsrikt samarbete, och riktigt bra jobbat!

- Bräcke kommun
- Eksjö kommun
- Finspångs kommun
- Färgelanda kommun
- Gislaveds kommun
- Gotlands kommun
- Grums kommun

- Gällivare kommun
- Hultsfreds kommun
- Härryda kommun
- Jönköpings kommun
- Karlsborgs kommun
- Karlskoga kommun
- Katrineholms kommun
- Klippans kommun
- Kungsbacka kommun
- Laholms kommun
- Landskrona kommun
- Lerums kommun
- Linköpings kommun
- Ljusnarsbergs kommun
- Ludvika kommun
- Lycksele kommun
- Malå kommun
- Mörbylånga kommun
- Nora kommun
- Norrköpings kommun
- Nynäshamns kommun
- Nässjö kommun
- Sandvikens kommun
- Simrishamns kommun
- Skellefteå kommun
- Strömstads kommun
- Surahammars kommun
- Vara kommun
- Värnamo kommun
- Årjängs kommun
- Åtvidabergs kommun
- Örebro kommun

**Oavsett om ni ej var partner-kommun, kan ni ha haft skolor med i Hour of Code. Hur gjorde din kommun ifrån sig 2016?** På vår sida [Kodkartan.se](http://Kodkartan.se) visar vi per kommun skolornas deltagande och upplevelser av Hour of Code.

## **Vill du vara partner-kommun till Edvira år 2017?**

---

Hour of Code är tillbaka den 4-10 december. Vill du *kostnadsfritt* vara med som kommun, skola eller lärare på Hour of Code 2017? [Intresseanmäl dig](#).

Vill du veta mer om hur Edvira stöttar kommuner med att jobba med inkludering eller att jobba enligt nya målen? Besök [edvira.com](https://edvira.com), eller maila till [linnea@edvira.com](mailto:linnea@edvira.com), så berättar vi väldigt gärna mer.